

으

● 점선을 따라 접어 뜯으세요.

사회 3-1 10 ~ 47쪽에 사용하세요.



골든벨 카드



함께하는 골든벨 퀴즈

사회 3-1

1. 우리 고장의 모습

시작

1 번 문제

(그)에는 사람들이 모여 살며
사람들의 생활과 관련된 여러 장소
가 있습니다.

2 번 문제

어떤 일이 이루어지거나 일어나는
곳을 말하며 곳, 터, 자리를 의미합
니다.

남은 시간

3 번 문제

우리 고장의 모습을 그릴 때에는 상
상 속의 장소가 아닌, 고장에 실제
있는 장소를 중심으로 그립니다.

맞으면 O 아니면 X

남은 시간

정답은!

고장

정답은!

장소

함께하는
골든벨 퀴즈

사회 3-1

1. 우리 고장의 모습

시작

장소

● 점선을 따라 접어 뜯으세요.



4 번 문제

같은 고장에 사는 사람들은 고장의 모습을 누구나 비슷하게 표현합니다.

맞으면	아니면
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

5 번 문제

같은 장소라도 각자의 경험에 따라 생각과 느낌이 다를 수 있습니다.

맞으면	아니면
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

6 번 문제

장소에 대한 생각과 느낌은 변할 수 있습니다.

맞으면	아니면
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

7 번 문제

고장의 모습을 직접 돌아다니며 관찰하면 전체적인 고장의 모습을 한 눈에 볼 수 있습니다.

맞으면	아니면
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

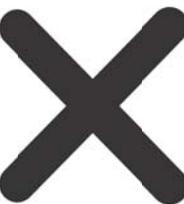
정답은!

· // × °



정답은!

· // × °



정답은!

· // × °



정답은!

· // × °



● 점선을 따라 접어 뜯으세요.



8 번 문제

디지털 영상 지도를 활용하기 위해
서는 (○ㅌㄴ)이/가 연결된 스마
트폰, 컴퓨터, 태블릿 컴퓨터 등의
기기가 필요합니다.

남은 시간

9 번 문제

디지털 영상 지도의 화면에서 직접
원하는 장소를 찾을 때 사용하는
기능은 검색 기능입니다.

맞으면
○ 아니면
X

10 번 문제

디지털 영상 지도의 (ㅎㄷ) 기능
을 이용하면 한 곳을 자세히 볼 수
있습니다.

남은 시간

11 번 문제

디지털 영상 지도에서 장소 이름을
알고 그 위치를 찾고 싶을 때 사용
하는 기능은 무엇입니까?

남은 시간

정답은!

검색

확대

정답은!

인터넷

● 점선을 따라 접어 뜯으세요.

사회 3-1 10 ~ 47쪽에 사용하세요.



골든벨 카드



12 번 문제

스마트폰이나 태블릿 컴퓨터로 디지털 영상 지도를 사용할 때에는 지금 나의 위치를 지도에 표시할 수 있습니다.

맞으면 O 아니면 X

13 번 문제

디지털 영상 지도 등을 이용해 고장의 주요 장소를 살펴보면 여러 장소의 위치나 분포 등을 알 수 있습니다.

맞으면 O 아니면 X

14 번 문제

물건을 사고파는 고장의 장소에는 (스크), 마트, 백화점 등이 있습니다.

15 번 문제

우리 고장의 주요 장소를 백지도에 표현할 때에는 장소의 정확한 (○ㅊ)을/를 표시하고, 장소의 특징이 잘 드러나게 꾸밉니다.

정답은!

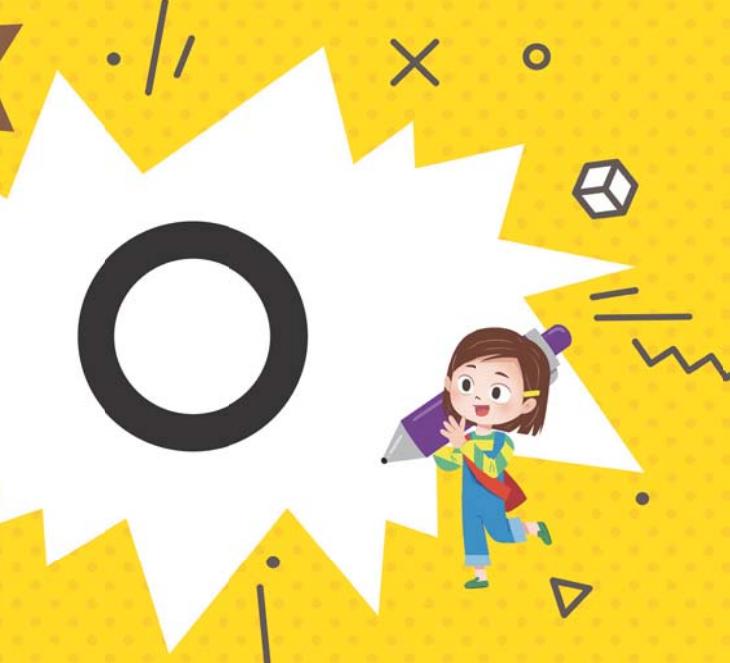
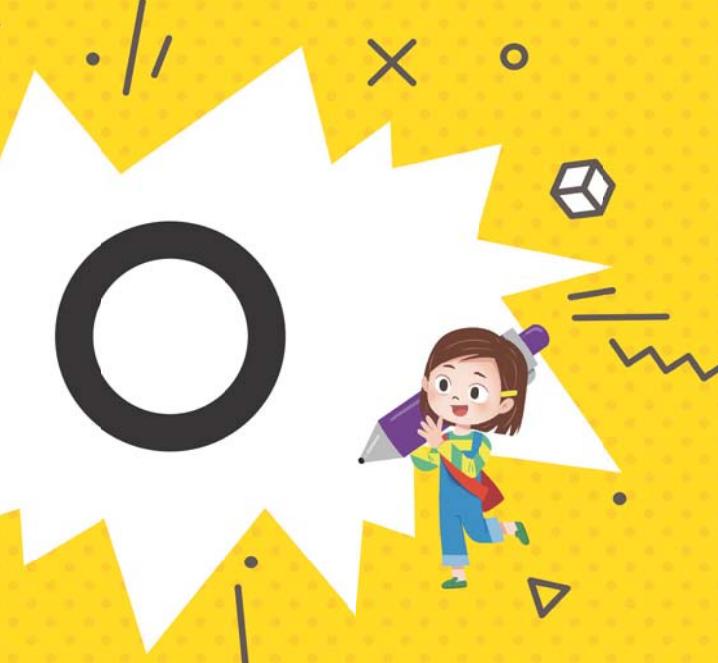


위치

정답은!



시장



● 점선을 따라 접어 뜯으세요.

사회 3-1 10 ~ 47쪽에 사용하세요.



골든벨 카드



16 번 문제

백지도에 주요 장소의 위치를 표시하고자 할 때, 그림지도나 고장 안내도를 참고하면 정확한 위치를 알 수 있습니다.

맞으면 O 아니면 X

17 번 문제

우리 고장에서 소개하고 싶은 장소를 정할 때, 고장의 (느르스)(이)나 고장 안내 책자에서 찾아볼 수 있습니다.

18 번 문제

장소 카드를 만들 때에는 그 장소에 대한 정보나 사진, 그림 등을 포함하여 만듭니다.

맞으면 O 아니면 X

축하합니다!

골든벨을
울렸습니다!





정답은!

누리집

골든벨을
울렸습니다!

축하합니다!



정답은!



정답은!

